PROJETO 25º GINCLOGEMANN 2026

Copa do Mundo- Conexões que transformam

Datas importantes:

- **Inscrições: 15 de junho a 19 de junho.**
- **Início: Pré - gincana 26 de maio - Grêmio Estudantil**
- **Noite Cultural: 15 de julho - Ensino Médio; 16 de julho - Ensino Fundamental - Anos Finais.**
- **Ginclogemann: 06 de agosto.**

1. **Definição do tema: Copa do Mundo - Conexões que transformam**

2. **Objetivo geral**

- Propiciar atividades culturais, sociais, cognitivas e integrativas que contemplem todas as turmas e componentes curriculares das Séries Finais do Ensino Fundamental e Ensino Médio, capazes de criar condições de socializar e desenvolver conhecimento a fim de trazer resultados significativos aos alunos, à comunidade escolar e à sociedade como um todo, através de um conjunto de regras que devem ser respeitadas, envolvendo o trabalho em equipe, unindo sujeitos diferentes para um objetivo em comum.

3. **Objetivos específicos:**

1. Promover a integração dos alunos, provendo espaços de troca e conhecimentos entre os níveis de ensino;
2. Proporcionar entre os alunos uma atividade lúdica e sadia que vise à solidariedade ao próximo.
3. Realizar atividades que visem o despertar da capacidade cognitiva de cada educando.
4. Construir em cada equipe o espírito de trabalho em grupo visando a consolidação do objetivo geral dessa gincana.
5. Arrecadar alimentos não perecíveis, que serão doadas
6. Ampliar o conhecimento sobre a escola e a comunidade onde os alunos estão inseridos;

7. Desenvolver e estimular o gosto pela pesquisa e pela troca de descobertas;
8. Promover desafios que despertem a criatividade e a habilidade de resolução de problemas em grupo;
9. Desenvolver a empatia, mostrando a importância da solidariedade.

4. O Projeto e a proposta pedagógica da escola:

Desenvolver valores como a solidariedade, o trabalho em grupo e a cooperação entre os alunos, preparando-os para um ambiente social complexo.

5. Justificativa:

Com base numa educação escolar focada nos pressupostos de aprendizagem e ação, de que o aluno precisa ser o protagonista das suas ações, as quais proporcionam a construção do conhecimento. A Ginclogemann proporcionará atividades variadas que representarão também o cotidiano do aluno, promovendo o conhecimento através de atividades lúdicas, jogos, atividades de cunho social e de integração, fazendo uso das novas tecnologias e da possibilidade de pesquisa e socialização de conhecimentos e saberes. Igualmente, tais atividades serão relevantes para que haja troca de experiências e socialização entre alunos, professores e demais colaboradores da escola, promovendo assim um ambiente de respeito, interação, integração e aprendizagem, dando ênfase ao conhecimento da Instituição da qual fazemos parte - CFJL - seus objetivos, suas conquistas para, assim projetar o futuro e ressignificar o momento presente.

6. Metodologia;

Colaborativa: cada turma irá se organizar da forma que considerar melhor, para que assim a realização das atividades da gincana, aconteça de forma eficaz, integrando-os com os professores e funcionários que estarão acompanhando o evento.

As atividades propostas no regulamento da Gincana contemplarão as mais diversas áreas do conhecimento, bem como, serão atingidas as turmas do 6°ano do Ensino Fundamental até o 3°ano do Ensino Médio.

8 Atividades:

Atividades de busca, culturais, esportivas, solidárias

- Os alunos receberão as atividades conforme datas da gincana, as mesmas deverão ser realizadas de acordo com o regulamento.
- Realização mês de julho.

7. Acompanhamento, avaliação e disseminação:

- Como será feito o acompanhamento do projeto? Os professores responsáveis pela atividade irão acompanhar cada prova realizada da Gincana, avaliando e anotando a pontuação.
- Como serão medidos os efeitos do projeto?
- Contagem de pontos de cada turma.

8. Cronograma

Data	**Atividade**
fevereiro e abril	**Escrita do projeto**
08 de junho	**Reunião de Organização Geral**
Maio: 26/05	**Pré-gincana - GEBM**
15 a 19/06	**Inscrições**
30/06 até 04/07	**Feira do Ambiente**
Julho: 15/07 EM 16/07 EF	**Noite Cultural**
Agosto 06/08	**Ginclogemann**

9. Inscrições

Cada líder da turma juntamente com o professor conselheiro recolhe o valor de R$ 5,00 (cinco reais) por aluno. Este valor será a forma de custear as medalhas e a premiação.

10. Organização

- Pré gincana: estará a cargo do GEBM com auxílio da professora Roberta.
- 2º e 3º períodos: Ensino Fundamental
- 4º e 5º períodos: Ensino Médio
- Gincana - 06/08 no turno da manhã na Arena do CFJL, todos os alunos juntamente com os professores.
- MKT posta as orientações das tarefas

TAREFAS 2026

1. Tarefa cultural:

Professores Responsáveis: Música, Arte, Teatro
Temática: Apreciar e conviver com a cultura dos países da COPA do Mundo de Futebol

Data: 08 de julho - Ensino Médio e 09 de julho - Ensino Fundamental.
Local: Auditório do CFJL
Horário: 19h
Cada equipe embasada no tema da Ginclogemann desenvolverá uma apresentação artística.

- Cada grupo terá **até 20 min**, para organização, retirada do cenário e apresentação artística. Mostrando sua criatividade nas seguintes modalidades: dança, teatro, música, a partir do tema proposto.
- Avaliação: as equipes serão avaliadas por professores convidados. Serão analisados os seguintes critérios: **criatividade, contexto, desenvoltura, figurino.**
- As avaliações terão as seguintes pontuações:

1º lugar: 1000 pontos
2º lugar: 800 pontos
3° lugar: 600 pontos
4º lugar: 400 pontos
5º lugar: 200 pontos
6º lugar: 100 pontos

2. Tarefa: Obra de Arte Meio Ambiente

Data: 30/06 até 04/07

Objetivo: Elaborar uma obra de arte reciclável

Pontuação:

1° LUGAR: 1000
2° LUGAR 800

3° LUGAR 600

4° LUGAR 400

5° LUGAR 200

Professores responsáveis Roger e Franciele

Tarefa de Busca 2026

1. **Tarefa 1:** Arrecadação de Latinhas de Alumínio juntamente com semana do Meio Ambiente. Entrega do recibo e valores arrecadados dia 08 e 9/07
2. **Tarefa 2:** Obra de Arte Meio Ambiente
3. **Tarefa 3:** Tarefa de busca Coleta de Lixo Eletrônico dia 12 e 15 junho
4. **Tarefa 4:** Gincana Solidária _ Ação solidária

   Ato de generosidade realizado na comunidade para ser contado no dia da gincana.

Regulamento das tarefas encontram-se em anexo.

TAREFAS da GINCLOGEMANN - 2026

1. Tarefa : Grito de Guerra

Objetivo: Criar um grito de guerra conforme tema e país.

Instruções:

1. O grito de guerra deve inspirar união, força e espírito de equipe, motivacional.
2. As palavras mínimas obrigatórias que devem ser incluídas são:
3. A criação deve ser vibrante, envolvente e fácil de ser lembrada e repetida pelo grupo.
4. O grito de guerra deve ter entre 20 e 50 palavras.

Sugestões para Desenvolvimento:

- Pense em uma rima ou repetição que ajude a enfatizar as palavras-chave.
- Imagine o grito de guerra sendo utilizado em um evento ou comemoração, e como ele pode motivar e unir as pessoas presentes.
- Envolva uma batida ou ritmo, com a utilização de um instrumento musical, que facilite a memorização e o entusiasmo ao ser repetido.

2. Prato típico do país

Jurados experimentam no dia da Gincana

Critério Descrição Pontuação (0-200)

Fidelidade Cultural_ O prato respeita a receita original e utiliza ingredientes autênticos do país escolhido? 0 a 200 pts

Sabor e Tempero Harmonia de sabores, ponto de sal, equilíbrio de especiarias e temperatura de serviço. 0 a 200 pts

Apresentação (Plating) Estética do prato, organização visual e uso de elementos que remetam à cultura. 0 a 200 pts

Apresentação Oral A equipe explicou bem a origem do prato, curiosidades e o contexto histórico? 0 a 200 pts

Organização e Higiene Postura da equipe durante a entrega, limpeza da bancada e descarte correto de resíduos. 0 a 200 pts

Total de pontos 1000 pts

3. Tarefas Esportivas

Professores responsáveis: Diogo Desbessel, Fábio Auler

4. Tarefas do dia da Gincana:

Quiz Interativo de Conhecimento
Temas: Atualidades, cultura, de cada área do conhecimento.
Formato: Resposta rápida em grupos com tempo cronometrado.
Conforme as questões elaboradas pelos professores de suas áreas de atuação vide tabela de questões.

1. Propostas de perguntas e desafios por COMPONENTE CURRICULAR - cada professor enviará três questões com a pontuação e tempo previsto para resolução.

Comissão Organizadora